**Тест кейсы**

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример# | 1 |
| Приоритет тестирования | Низкий |
| Название теста | Проверка кнопки |
| Краткое изложение теста | При нажатии кнопки «Корзина», должна открываться пустая страница «Корзина» |
| Этапы теста | 1. Запустить проект 2. Нажать на кнопку «Корзина» |
| Ожидаемый результат | Откроется страница «Корзина» |
| Фактический результат | Открывается страница «Корзина» |
| Примечание | Данная кнопка предназначена для того, чтобы пользователь мог перейти на другую страницу. |

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример# | 2 |
| Приоритет тестирования | Низкий |
| Название теста | Проверка кнопки «Добавить в корзину» |
| Краткое изложение теста | По нажатию на картинку книги, пользователь должен перейти на страницу, заполненную информацией о конкретно выбранной книге |
| Этапы теста | 1. Запустить проект 2. Нажать на кнопку «Добавить в корзину» |
| Ожидаемый результат | После нажатия на кнопку пользователь перейдет на страницу с информацией о конкретной книге |
| Фактический результат | Пользователь перешел на страницу с конкретной книгой |
| Примечание | Данная кнопка предназначена для того, чтобы пользователь мог переместиться на страницу с конкретной книгой |

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример# | 3 |
| Приоритет тестирования | Низкий |
| Название теста | Проверка отображения главной страницы |
| Краткое изложение теста | При открытии программы все данные главной страницы должны отображаться корректно |
| Этапы теста | 1. Запустить проект |
| Ожидаемый результат | После открытия программы, все данные должны отображаться корректно и в предназначенных для них местах |
| Фактический результат | Пользователь увидел корректное отображение данных |
| Примечание | Предназначено для просмотра данных |

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример# | 4 |
| Приоритет тестирования | Высокий |
| Название теста | Проверка кнопки «Вернуться назад» |
| Краткое изложение теста | По нажатию на кнопки «Вернуться назад», пользователь должен вернуться на главную страницу |
| Этапы теста | 1. Запустить проект 2. Зайти на страницу «Корзина» 3. Нажать на кнопку «Вернуться назад» |
| Ожидаемый результат | После нажатия на кнопку, пользователь должен вернуться в главное меню |
| Фактический результат | Пользователь вернулся в главное меню |
| Примечание | Данная кнопка предназначена для того, чтобы пользователь мог вернуться на прошлую страницу |

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример# | 5 |
| Приоритет тестирования | Высокий |
| Название теста | Проверка отображения конкретной книги |
| Краткое изложение текста | При открытии конкретной книги, все данные должны отображаться корректно и на своих местах |
| Этапы теста | 1. Запустить проект 2. Открыть конкретную книгу |
| Ожидаемый результат | После открытия конкретной книги, все ее данные будут отображены корректно и на своих местах |
| Фактический результат | Пользователь увидел все корректно отображенные данные конкретной книги |
| Примечание | Предназначено для просмотра конкретной книги |